

THEMA:

**FUNiño (Minifußball) - eine
kindgerechte Trainings- und
Wettkampfkonzepktion**



FUNiño - eine geeignete Spielkonzeption für Kinder

► Das Ziel

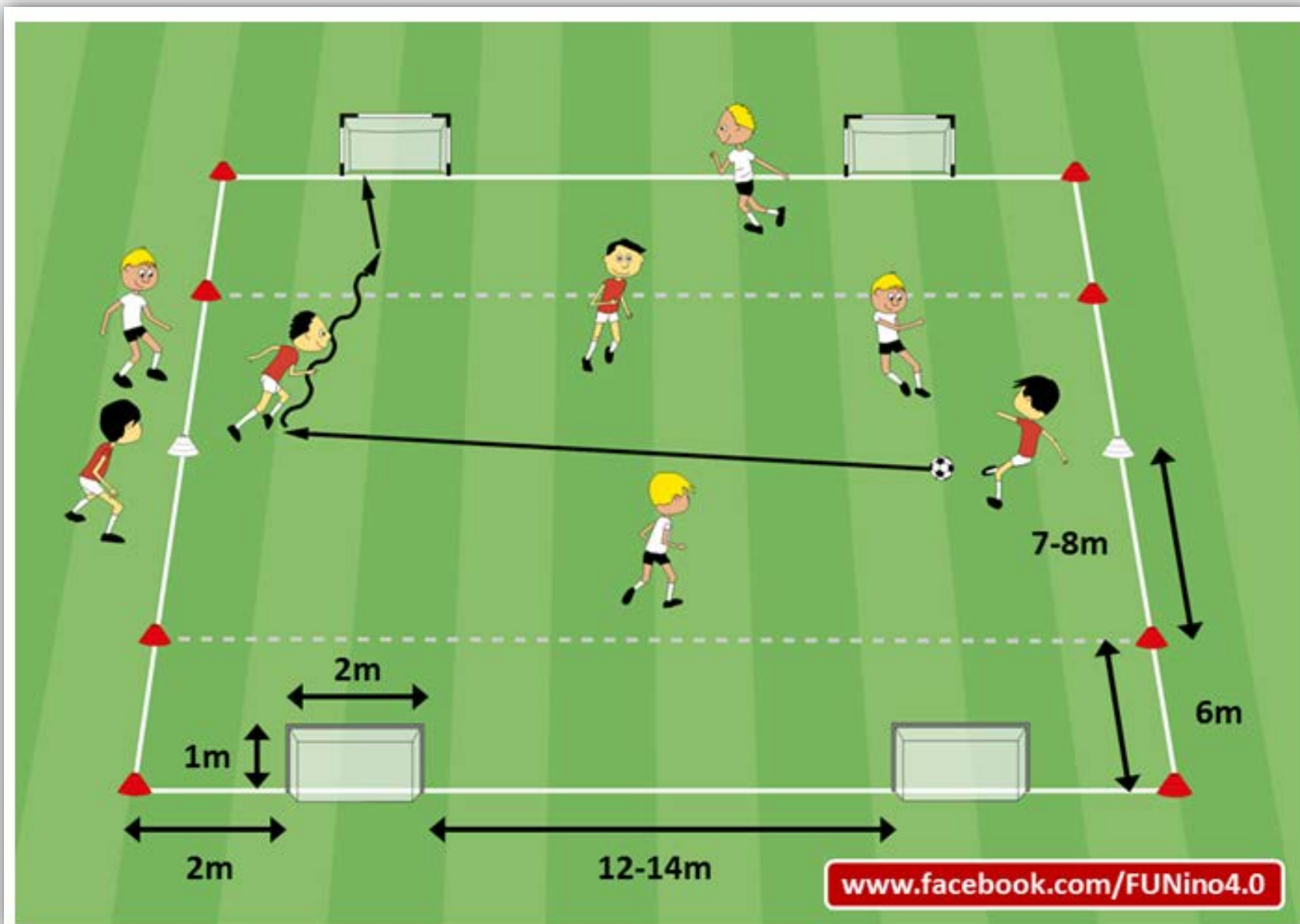
- altersgerechte spielerische Entwicklung und Förderung aller Kinder
- das Erlernen und Vertiefen der grundlegenden Fertig- und Fähigkeiten

► Die Grundidee des Spiels (Grundspielform)

- 3 gegen 3 maximal 2 Rotationsspieler pro Team auf 4 Miniture ohne Torhüter
- Spielfeld (Länge: 25-32 x Breite: 20-25m) mit 2 Tore je Spielfeldseite (Torabstand von 12m, besser 14m)
- Schusszone (Strafraum): Raum 6m vor Grundlinie
- Tore zählen nur in der gegnerischen Schusszone
- nach jedem Tor rotieren die Spieler



Das Spielfeld



Weiterführende Spielregeln ohne Torspieler

► zu Beginn des Spiels

- wird im Sinne des Fairplays das Shakehand zwischen den Spielern durchgeführt
- verteilen sich die Spieler auf ihre Grundlinie

► Spielbeginn

- findet mit einem Hochball oder Startsignal (Ball auf der Mittelpunkt) statt

► Torerzielung

- erfolgt, wenn sich der Torschütze beim Torschuss in der gegnerischen Schusszone befindet oder ab der Mittellinie, bei einem Rückstand von 3 Toren für das zurückliegende Team
- Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde
- Tor nur gültig, wenn sich maximal ein Spieler zum Zeitpunkt des Torerfolgs in der eigenen Hälfte befindet



Weiterführende Spielregeln ohne Torspieler

► nach einem Tor

- besteht eine Rotationspflicht nach einer festen Reihenfolge für beide Teams, unabhängig davon wer das Tor erzielt hat
- führt das Team, das ein Gegentor bekommen hat, den Anstoß von der eigenen Grundlinie mit einem Dribbling oder Pass aus
- muss das Team, das ein Tor erzielt hat, **aus der Schusszone** oder **hinter die Mittellinie in ihre eigene Hälfte zurück**

► bei Torabstoß

- gilt die gleiche Regel wie beim Anstoß

► bei Seitenaus

- wird der Ball mit einem Pass oder mit einem Dribbling ins Spiel zurück gebracht
- ist eine Torerzielung nur indirekt möglich



Weiterführende Spielregeln ohne Torspieler

▶ bei Ecken

- gelten die gleichen Regeln wie beim Seitenaus
- erfolgt die Ausführung **vor der Schusszone an der Außenlinie** oder **innerhalb der Schusszone an der Außenlinie**

▶ Abstandsregelung bei Freistößen oder Ballaus

- kommt keine schnelle Spieleröffnung zustande, muss ein Abstand von mindestens 2m eingehalten werden

▶ bei Regelverstoß außerhalb der eigenen Schusszone

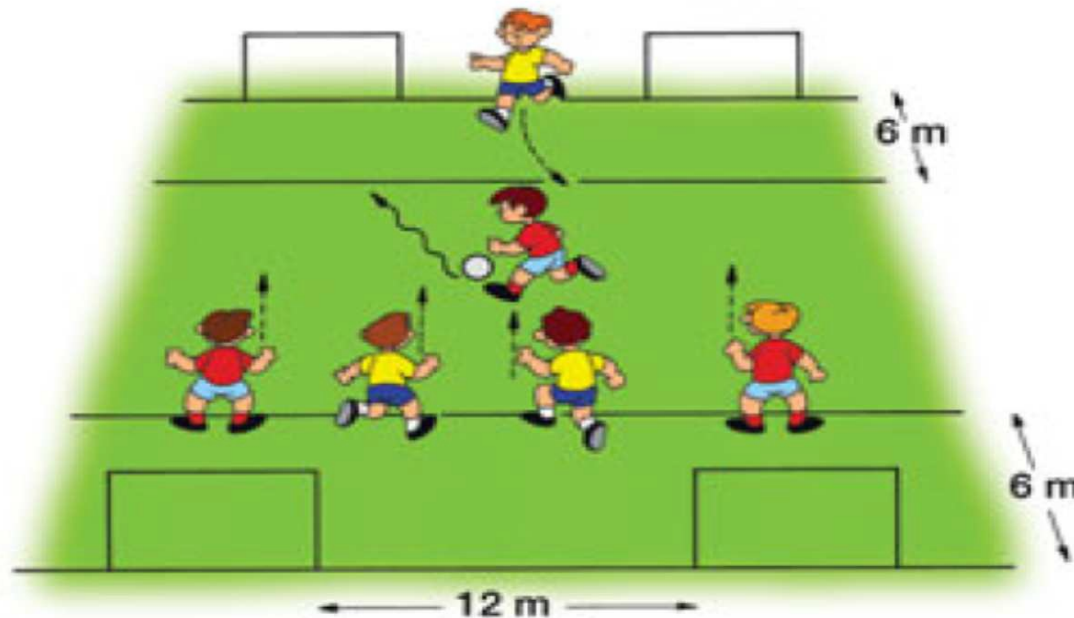
- gibt es einen Freistoß, der indirekt oder als Dribbling ausgeführt werden darf



Weiterführende Spielregeln ohne Torspieler

► bei Regelverstoß innerhalb der eigenen Schusszone

- erhält das gefoulte Team ein Strafangriff (Penalty) auf Höhe der Mittellinie gegen den regelverstoßenden Spieler, welcher in der eigenen Schusszone steht
- befinden sich die übrigen Spieler hinter dem Angreifer **an der anderen Schusslinie** oder **auf der Grundlinie** und dürfen erst nach der ersten Ballberührung am Spiel teilnehmen



Weiterführende Spielregeln ohne Torspieler

► bei Führung mit 3 Tore Unterschied

- kann das zurückliegende Team einen zusätzlichen Rotationspieler einwechseln und mit Überzahl spielen, solange eine Differenz von 3 Toren besteht
- kann das zurückliegende Team niemanden einwechseln, erhält die führende Mannschaft eine Provokationsregel (Tore nur mit dem schwachen Fuß oder nach einer Finte, jeder Spieler muss einmal am Ball gewesen sein, ...) oder ein Spieler geht raus

► Regelverstöße

- kein Wechsel in der Mitte des Spielfeldes = Strafangriff
- ein Spieler verharret länger als 2 Sekunden auf der Torlinie, um das Tor zu verteidigen = Strafangriff



FUNiño-Teamzusammenstellungen

► Möglichkeiten

- 3 Kinder = ein Team
- 4 Kinder = ein Team
- 5 Kinder = ein Team
- 6 Kinder = zwei Teams (3 + 3)
- 7 Kinder = zwei Teams (3 + 4)
- 8 Kinder = zwei Teams (4 + 4)
- 9 Kinder = drei Teams (3 + 3 + 3) oder zwei Teams (4 + 5)
- 10 Kinder = drei Teams (3 + 3 + 4)
- 11 Kinder = drei Teams (3 + 4 + 4)
- 12 Kinder = vier Teams (3 + 3 + 3 + 3) oder drei Teams (4 + 4 + 4)
- 13 Kinder = vier Teams (3 + 3 + 3 + 4) oder drei Teams (4 + 4 + 5)
- 14 Kinder = vier Teams (3 + 3 + 4 + 4)



Spielmodus als Festival

► Champions League Modus

- Sieger auf dem höchsten Feld (Champions League) und Verlierer auf dem niedrigsten Feld bleiben nach dem Spiel im Feld, alle anderen Teams steigen auf oder ab und wechseln damit das Feld
- bei Unentschieden steigt derjenige auf, der **das letzte Tor erzielt** hat bzw. bei 0:0 entscheidet **Stein-Schere-Papier**
- Klassifizierung der Team nach Spielstärkeneinschätzung anhand des Schulnotensystems (1 = sehr gut bis 6 = Anfänger) als Grundlage für Aufstellung im ersten Spiel des Champions League Modus
- Spielzeit beträgt **7min** mit einer Pause zwischen den Spielen von **3min**
- mindestens **7** Spiele werden gespielt
- Basis für ein Festival = Grundspielform, welches durch Variationen ergänzt werden soll
- eine gerade Anzahl an Teams sinnvoll

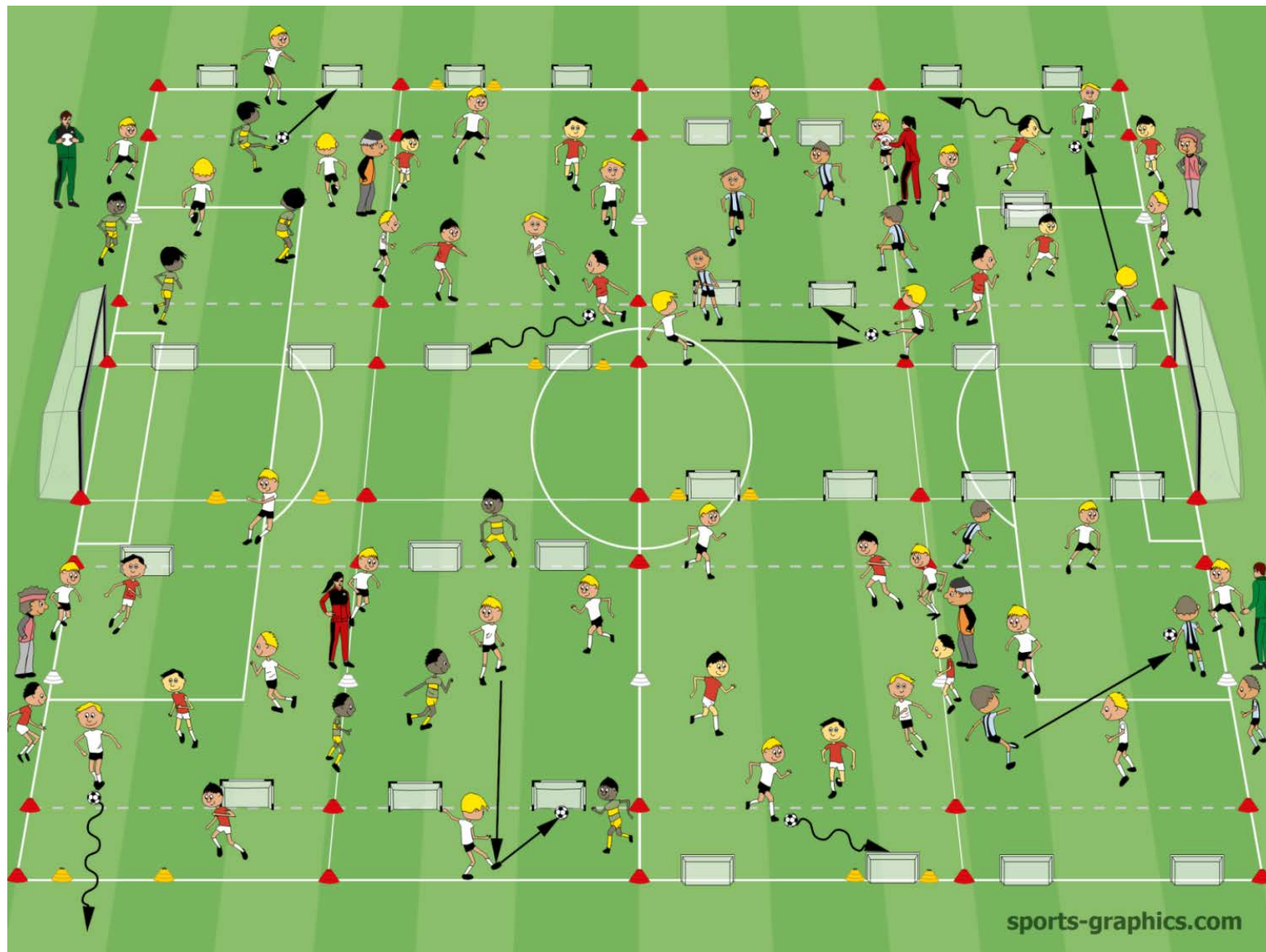


Spielmodus als Mannschaftsvergleich

- ▶ Mannschaft gegen Mannschaft mit beispielsweise 2 Teams
 - beide Teams einer Mannschaft spielen auf zwei Spielfelder gleichzeitig gegen die beiden Teams der gegnerischen Mannschaft
 - Spielzeit beträgt 2 x 7min mit Seitenwechsel mit einer Pause zwischen den Spielen von 3min
 - nur eine Mannschaft wechselt die Spielfelder oder bei Rückspiele wechselt die andere Mannschaft
 - alle Spielergebnisse werden zusammengezogen
 - bei 3 Teams je Mannschaft ist die Spielzeit 2 x 5min mit Seitenwechsel



FUNiño-Festival mit unterschiedlichen Spielvariationen

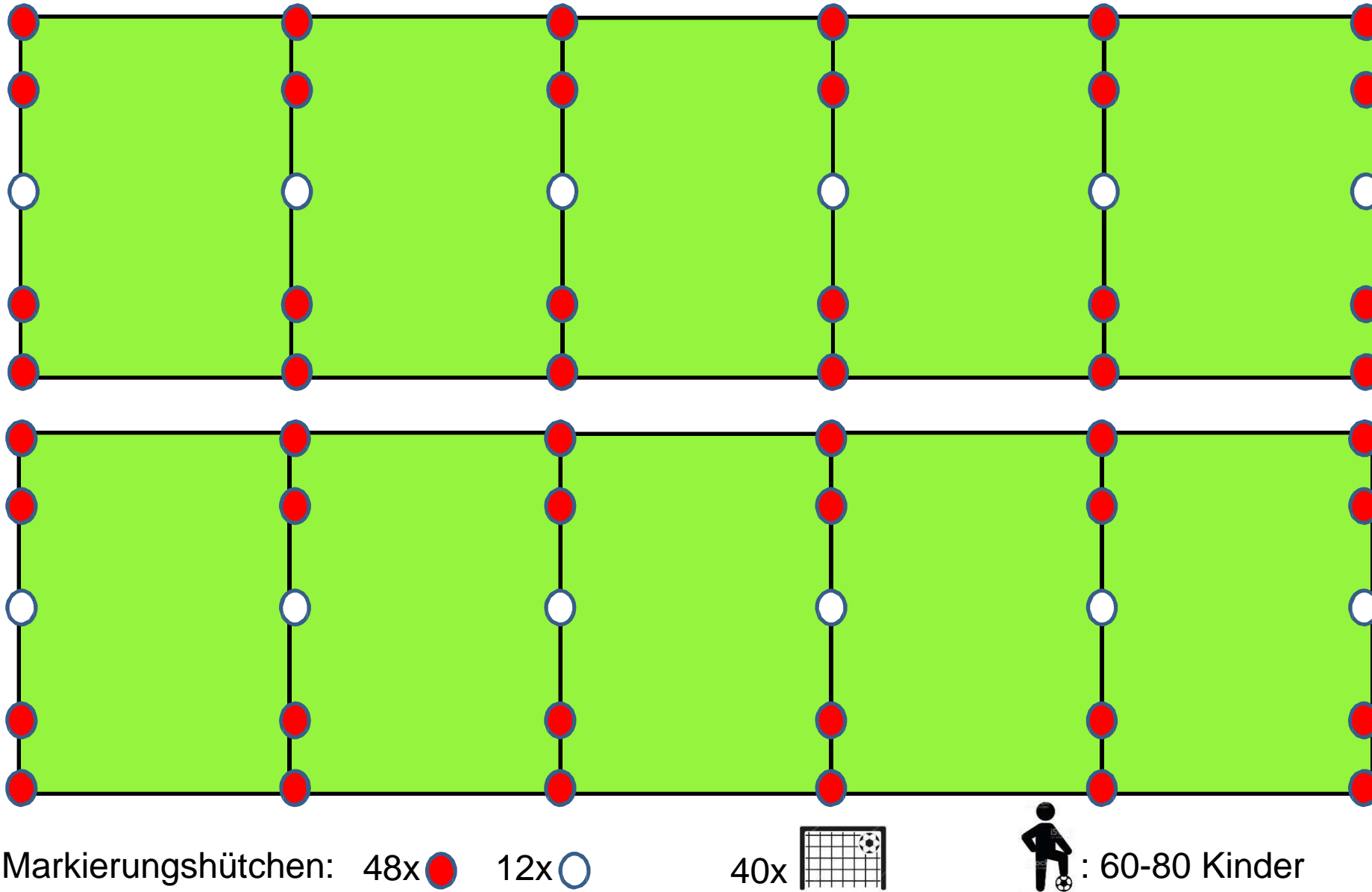


Spielvariationen

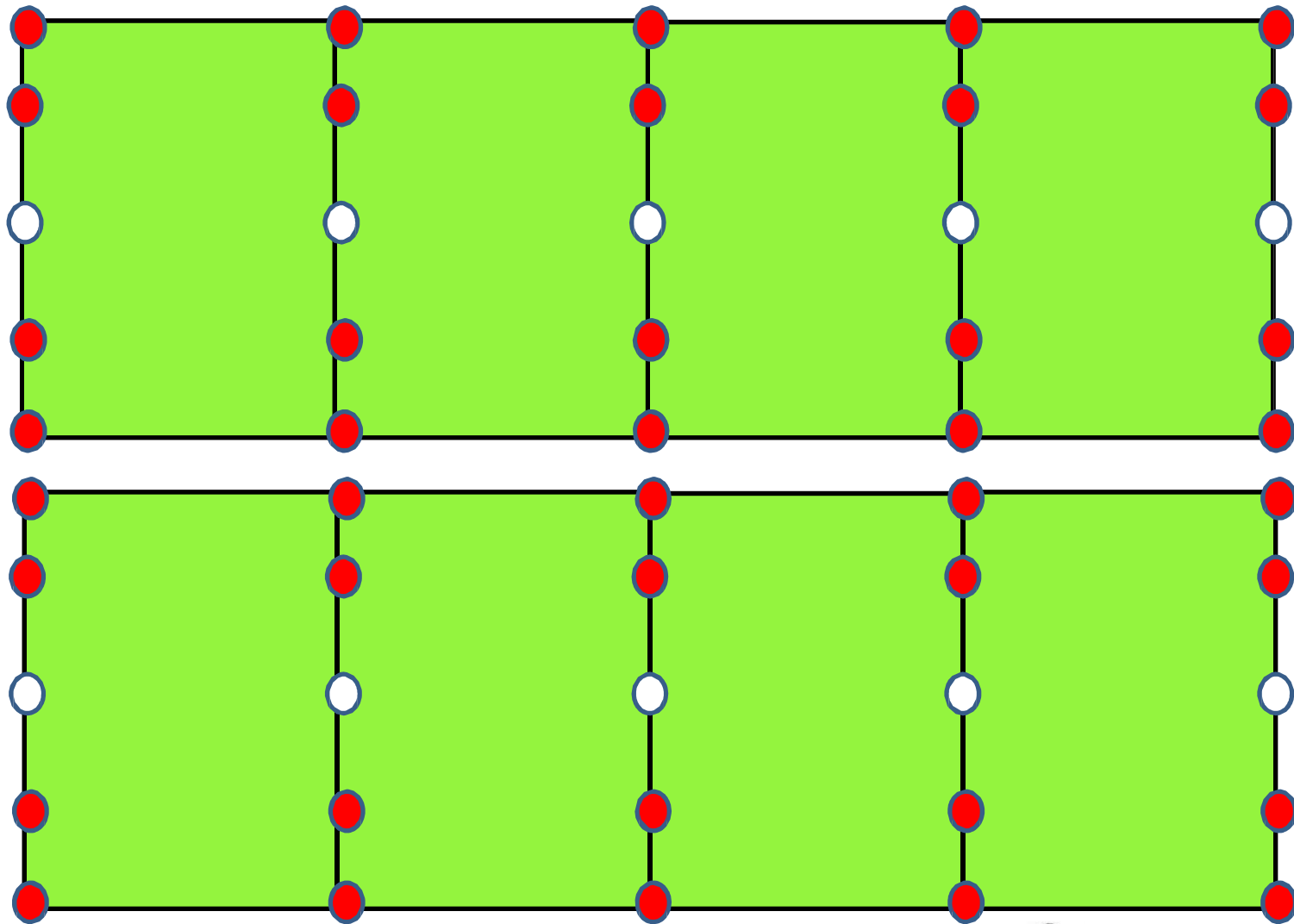
- ▶ Grundform
- ▶ auf diagonal gegenüberstehende Tore
- ▶ auf wechselnde Tore
- ▶ mit Durchdribbeln von Linien-/ Hütchentore (6m breit)
- ▶ auf umgekehrte Tore
- ▶ auf zusätzliche Tore im Spielfeld
- ▶ mit Torspieler auf 2 Minitore oder ein Kleinfeldtor (ideal Super-Streettor 2,40m x 1,60m)
- ▶ mit unterschiedlichen Provokationsregeln



Materialbedarf und Modellaufbau für 10 Spielfelder




Materialbedarf und Modellaufbau für 8 Spielfelder



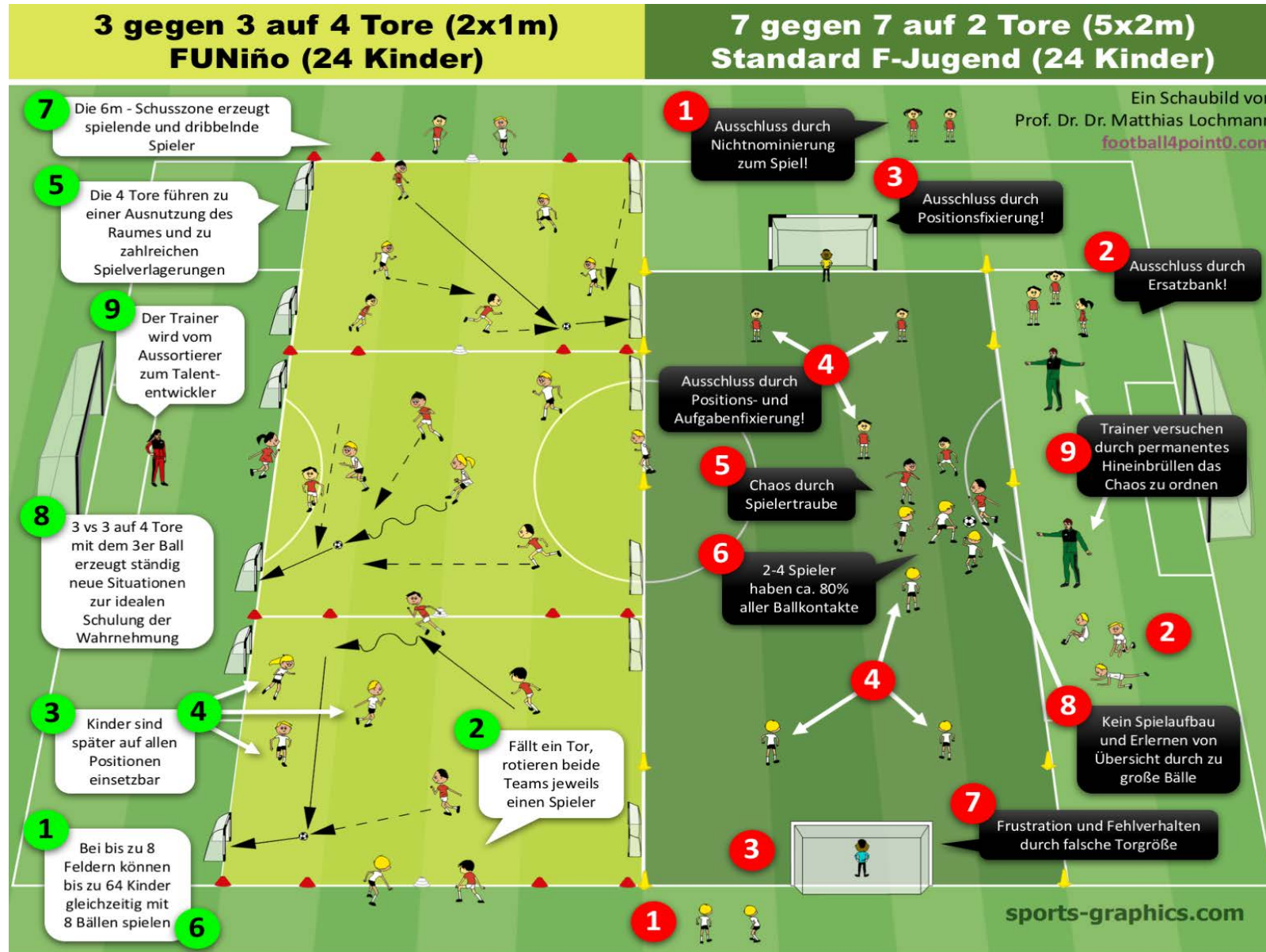
Markierungshütchen: 40x  10x 

32x 

 : 48-64 Kinder

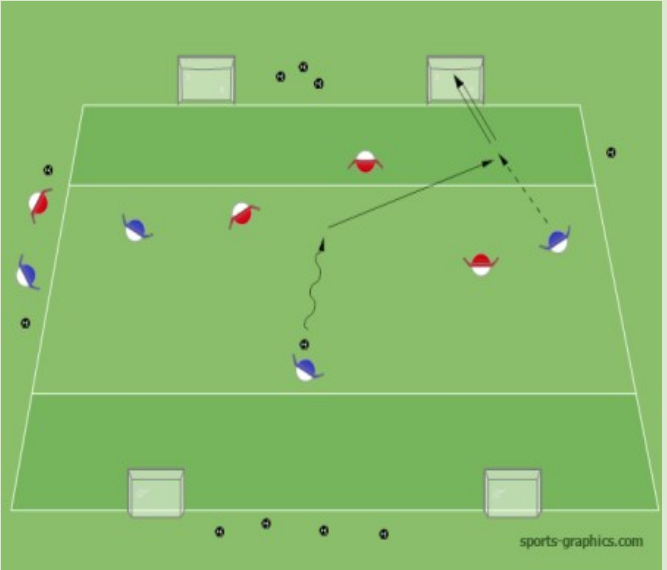


Gründe für FUNiño gegenüber 7 gegen 7



Mustertrainingseinheit

► Ziel: Verbesserung des Dribblings

Zeit	Skizze	Organisation/ Material/ Coaching
15`		<p>Spiel FUNiño in der Grundform</p> <p>Regeln erklären und in kleinen Teams spielen lassen ohne Schiedsrichter.</p>

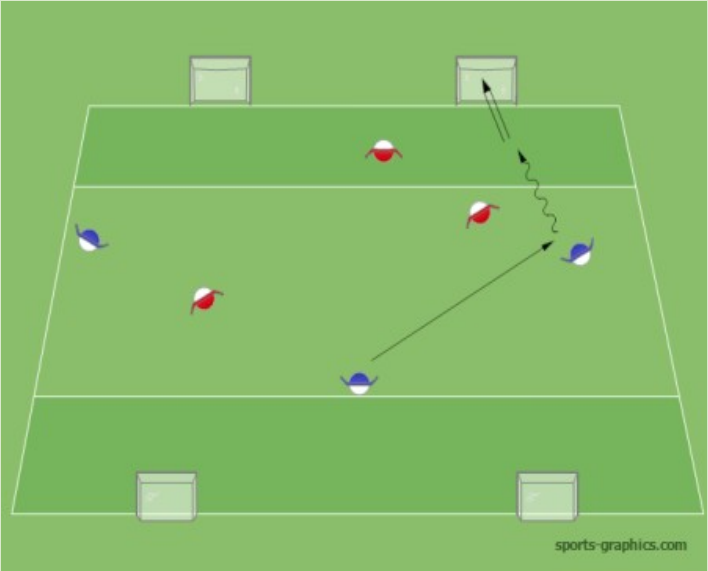
Mustertrainingseinheit

► Ziel: Verbesserung des Dribblings

Zeit	Skizze	Organisation/ Material/ Coaching
10`	 <p>The diagram shows a green football pitch with white lines. Four small square cones are placed at the corners of the top half of the pitch. The text 'sports-graphics.com' is visible in the bottom right corner of the diagram.</p>	<p>Vielseitigkeit</p> <p>Verschiedene Übungen und kleine Wettkampfformen zum Dribbling</p>

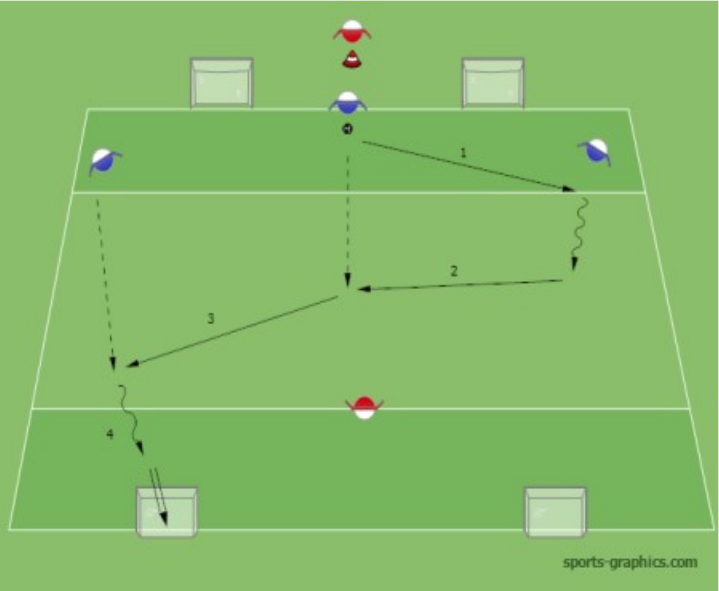
Mustertrainingseinheit

► Ziel: Verbesserung des Dribblings

Zeit	Skizze	Organisation/ Material/ Coaching
15`		<p>Spiel FUNiño mit folgender Vorgabe: Der Spieler muss mit einem Dribbling in die Endzone gelangen und kann so ein Tor erzielen. In der Endzone darf auch noch einmal gespielt werden. Falls ein Pass in die Endzone gespielt wird, bleibt das Team in Ballbesitz, es muss aber wieder aus der Endzone hinausgespielt werden.</p> <p>Coaching: Immer den Blick nach vorne richten und den freien Raum suchen. Wenn die Möglichkeit besteht, entschlossen in die Endzone dribbeln und abschliessen.</p>

Mustertrainingseinheit

► Ziel: Verbesserung des Dribblings

Zeit	Skizze	Organisation/ Material/ Coaching
20`		<p>Vorbereitende Form 3 gegen 1 plus 1 (mit Jäger): Jeweils drei Spieler eines Teams greifen auf ein Tor mit einem Verteidiger an. Wenn über die eigene Linie gedribbelt wird, darf der zweite Verteidiger (Jäger) ins Spiel eingreifen. Nach jedem Angriff wird der vierte Angreifer eingewechselt. Nach 10 Versuchen wechseln. Welches Team schafft mehr Tore?</p> <p>Coaching: Den Ball zuerst auf eine Seite spielen, um den Verteidiger auf eine Seite zu locken. Wenn die Möglichkeit, genaue Pässe auf die Seite, auf welcher besser angegriffen werden kann. Die Position des Jäger kann verändert werden.</p>

Mustertrainingseinheit

- Ziel: Verbesserung des Dribblings

Zeit	Skizze	Organisation/ Material/ Coaching
15`		<p>Spiel FUNiño in der Grundform</p> <p>Spielen lassen!</p>

**Danke für die
Aufmerksamkeit.**

